



BOOKLET KANVAST 6.0

Exploring the Natural Beauty of Indonesia; Harmonizing Education
and Innovation as a Source of Learning and Creativity





Olimpiade



A. LATAR BELAKANG

Perkembangan sains dan teknologi telah mendatangkan perubahan global dalam berbagai aspek kehidupan. Sains dan teknologi merupakan satu kesatuan yang tidak dapat dipisahkan. Sains berperan menciptakan teknologi baru, dan sebaliknya teknologi menciptakan pengetahuan baru. Perubahan global yang ditimbulkan oleh perkembangan sains dan teknologi memiliki banyak sekali manfaat yang dapat diimplementasikan dalam berbagai aspek kehidupan. Contohnya sains dan teknologi dapat kita gunakan sebagai acuan untuk memahami dan menginterpretasikan lingkungan beserta isinya. Tidak hanya itu sains dan teknologi juga dapat melatih seorang individu untuk dapat berpikir secara kritis, inovatif, kreatif dan kompetitif. Maka dari itu SMA Negeri 3 Padang akan mengadakan KANVAST 6.0 sebagai ajang kompetisi bagi siswa/siswi SMP/SMA sederajat se-Sumatera Barat yang ingin mengembangkan bakat dan minatnya pada bidang sains dan teknologi.

KANVAST (Pekan Festival Smantri) merupakan sebuah event eksternal yang diselenggarakan oleh SMA Negeri 3 Padang dengan bentuk perlombaan dibidang akademik maupun non akademik antar SMP dan SMA se-Sumatera. Event ini bertujuan untuk melatih pola pikir yang kritis, inovatif, kreatif, dan kompetitif serta mewujudkan sikap disiplin, bertanggung jawab, dan kerja keras untuk menguasai ilmu pengetahuan dan teknologi dikalangan siswa. KANVAST ini menggagas konsep Pra Olimpiade Sains terbaik se-Sumatra Barat.

KANVAST menjadi acara bergengsi kebanggaan SMA Negeri 3 Padang yang biasanya dilaksanakan tiap tahunnya dalam rangka memperingati HUT SMA Negeri 3 Padang. Pada tahun ini olimpiade kanvast mengangkat tema "KANVAST 6.0, Menciptakan Generasi Muda yang Peduli dan Inovatif dalam Melestarikan Keindahan Alam dan Menginspirasi Seluruh Anak Bangsa".

B. TUJUAN

Secara umum, pelaksanaan Pekan Kreativitas Smantri (KANVAST) memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Siswa-siswi SMA di Sumatra bisa memandang SMA Negeri 3 Padang sebagai contoh yang baik dalam menyelenggarakan kegiatan berkualitas.
2. KANVAST diharapkan menjadi sarana untuk menumbuhkan minat siswa pada bidang akademik serta non akademik terutama pada sains dan kesenian.
3. Memberikan kesempatan kepada siswa-siswi untuk membuktikan kecakapan mereka dalam bidang akademik maupun non akademik.
4. Merangsang kemampuan siswa untuk berpikir secara kritis, kreatif, dan inovatif melalui perlombaan dibidang akademik maupun non akademik.

5. Membentuk suasana persaingan yang sehat dan cerdas di antara siswa-siswi tingkat sekolah menengah.
6. Meraih peningkatan kualitas pendidikan sains dengan memupuk budaya belajar, kreativitas, dan semangat prestasi.
7. Mengembangkan keterampilan peserta didik dalam berpikir kritis, sistematis, kreatif, dan inovatif sebagai modal untuk mengarungi kehidupan

C. WAKTU DAN TEMPAT

- a. Hari/Tanggal : Sabtu/15 November 2025 s.d Selasa/18 November 2025
- b. Tempat : Ruang Kelas SMAN 3 Padang

D. SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA

A. Tingkat SMP/MTS sederajat

1. Peserta merupakan siswa SMP/ sederajat kelas VII/VIII/IX se-Sumatra Barat
2. Peserta hanya dapat memilih satu bidang studi dari beberapa bidang studi yang dilombakan. Untuk tingkat SMP/MTS se-Sumatera Barat: IPA/Matematika/IPS/Bahasa Inggris.
3. Peserta mengikuti kompetisi dengan menggunakan seragam sekolah.
4. Peserta diharapkan membawa alat tulis dan papan ujian saat kompetisi.
5. Peserta yang ketahuan melakukan kecurangan dalam bentuk apapun, maka akan DIDISKUALIFIKASI dan DINYATAKAN GUGUR dari perlombaan.
6. Insert sebesar Rp.60.000 sudah termasuk snack dan sertifikat.
7. Pihak sekolah diharuskan mengirimkan pembina minimal 1 (satu) orang untuk hadir pada saat acara.
8. Peserta bersedia mengikuti segala ketentuan yang berlaku.

B. Tingkat SMA/MA sederajat

1. Peserta merupakan siswa SMA/ sederajat kelas X/XI/XII se-Sumatera Barat.
2. Peserta hanya dapat memilih satu bidang studi dari beberapa bidang studi yang dilombakan. Untuk tingkat SMA se-Sumatera Barat: Biologi/Kimia/Ekonomi/Geografi/Matematika/Fisika/Informatika/PAI
3. Peserta mengikuti kompetisi dengan menggunakan seragam sekolah.
4. Peserta diharapkan membawa alat tulis dan papan ujian saat kompetisi
5. Peserta yang ketahuan melakukan kecurangan dalam bentuk apapun, maka akan DIDISKUALIFIKASI dan DINYATAKAN GUGUR dari perlombaan.
6. Insert sebesar Rp.70.000 sudah termasuk snack dan sertifikat.
7. Pihak sekolah diharuskan mengirimkan pembina minimal 1 (satu) orang untuk hadir pada saat acara.
8. Peserta harus bersedia mengikuti segala ketentuan yang berlaku.

E. MEKANISME PENDAFTARAN OLIMPIADE

A. Offline

1. Datang ke SMA Negeri 3 Padang
2. Peserta dapat mengunjungi SMA Negeri 3 Padang yang berada di JL. Gajah Mada No. 11 Padang, kemudian menuju ke Kesekretariatan KANVAST 6.0 yang bertempat di SMA Negeri 3 Padang.
3. Peserta akan diberikan formulir pendaftaran lalu peserta diharapkan dapat mengisi data yang tertera di dalam formulir dengan benar.
4. Pembayaran Insert. Peserta menyerahkan formulir yang telah diisi kepada panitia yang bersangkutan serta melakukan pembayaran insert sesuai jenjang olimpiade
5. Perolehan nomor. Setelah proses registrasi selesai, peserta akan mendapatkan nomor peserta.

B. Online

1. Peserta Dapat Mengunjungi Website KANVAST 6.0 2025. kemudian pilih mata lomba yang ingin diikuti.
2. Melakukan Pengisian Formulir Pendaftaran. Peserta diminta untuk mengisi formulir Google dengan tepat. Pada tahap ini diwajibkan kepada para peserta untuk melampirkan bukti pembayaran di kolom yang telah tersedia pada Google Form.
3. Konfirmasi Penerimaan Pendaftaran. Setelah proses pendaftaran selesai, panitia akan mengonfirmasi data peserta dan pembayaran melalui WhatsApp setelahnya.
4. Perolehan nomor peserta. Setelah menyelesaikan proses registrasi peserta akan menerima nomor peserta online dari pihak panitia.

F. MEKANISME PERLOMBAAN

A. Babak Penyisihan (OFFLINE)

1. Peserta olimpiade merupakan siswa SLTA/SLTP yang sudah melakukan pendaftaran.
2. Babak penyisihan dilakukan secara offline
3. Peserta mengerjakan ujian menggunakan Lembar Jawaban Komputer (LJK)
4. Pengerjaan ujian dilakukan di SMA Negeri 3 Padang
5. Peserta mengerjakan ujian sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.
6. Tidak ada penambahan waktu dalam bentuk apapun.
7. Soal berjumlah 40 butir per masing-masing cabang lomba.
8. Bentuk soal adalah pilihan ganda (multiple choices).
9. Penilaian dan penetapan skor merupakan hak penyedia sistem.
10. Ketentuan jumlah peserta yang lolos ke babak final :
 - a.) Mata lomba yang jumlah peserta di bawah 150 orang (< 150 orang) lolos ke final: 15 orang
 - b.) Mata lomba yang jumlah peserta di atas 150 orang (> 150 orang) lolos ke final: 10% dari jumlah peserta.
 - c.) Nilai yang sama pada batas akhir dinyatakan lolos ke babak final.
11. Hasil babak penyisihan akan diumumkan melalui akun media sosial dan website KANVAST 6.0.

B. Babak Final (OFFLINE)

1. Peserta yang mengikuti babak final adalah peserta yang dinyatakan lulus ke babak final sesuai dengan keputusan dewan juri yang telah diumumkan sebelumnya.
2. Babak final olimpiade akan dilaksanakan secara offline di SMAN 3 Padang.
3. Peserta melakukan pendaftaran ulang di SMAN 3 Padang. Pukul 07.00 s/d 08.00 WIB.
4. Peserta memasuki ruang ujian sesuai dengan cabang lomba.
5. Peserta menyiapkan alat tulis.
6. Soal final berbentuk essay dengan jumlah soal 10 butir pada masing-masing cabang lomba.
7. Peserta mengerjakan ujian sesuai dengan waktu yang telah ditentukan yaitu 120 menit.
8. Peserta tidak diperbolehkan menggunakan alat komunikasi dalam bentuk apapun.
9. Keputusan dewan juri bersifat mutlak.

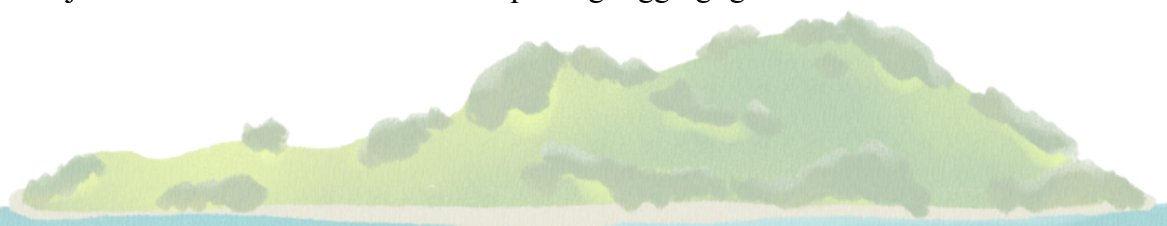
G. PERATURAN PERLOMBAAN

Ketentuan Umum:

1. Peserta olimpiade merupakan siswa SLTP dan SLTA se-Sumatera Barat.
2. Peserta wajib melakukan pendaftaran melalui website KANVAST 6.0 atau dapat langsung datang ke stand SMAN 3 Padang
3. Peserta dilarang melakukan kecurangan dalam bentuk apapun, jika nantinya ketahuan maka akan DIDISKUALIFIKASI dan DINYATAKAN GUGUR dari perlombaan.

Ketentuan Khusus:

1. Olimpiade dilaksanakan dalam 2 babak yaitu Babak Penyisihan (OFFLINE) dan Babak Final (OFFLINE)
2. Babak penyisihan dilakukan secara offline di SMAN 3 Padang
3. Babak final dilakukan secara offline di SMAN 3 Padang.
4. Waktu pengerjaan soal yaitu selama 120 menit.
5. Pada babak penyisihan jumlah soal adalah 40 butir pada setiap bidang lomba dengan jenis soal pilihan ganda (multiple choice)
6. Pada babak final jumlah soal adalah 10 butir pada setiap bidang lomba dengan jenis soal berupa essay.
7. Pada babak final peserta menerima satu set soal dan lembar jawaban.
8. Sistem penilaian setiap butir soal adalah BENAR (Skor 4), SALAH (Skor -1), KOSONG (Skor 0).
9. Peserta tidak diperbolehkan bertanya kepada peserta lain selama ujian berlangsung.
10. Peserta tidak diperbolehkan untuk meninggalkan ruangan selama ujian berlangsung.
11. Peserta yang melanggar ketentuan-ketentuan diatas akan didiskualifikasi.
12. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



H. RUNDOWN

Rundown

No	Hari/ Tanggal	Jam	Kegiatan
1.	Sabtu/15 November 2025	07.00 - 08.00	Registrasi Ulang Peserta Olimpiade Tingkat SLTA
		08.00 - 10.00	Pembukaan KANVAST 6.0 2025
		10.30 - 15.00	Babak Penyisihan Olimpiade Tingkat SLTA
2.	Minggu/16 November 2025	07.00 - 08.00	Registrasi Ulang Peserta Final Olimpiade SLTA dan Peserta Olimpiade SLTP
		08.00 - 10.00	Babak Final Olimpiade Tingkat SLTA
		10.30 - 12.30	Babak Penyisihan Olimpiade Tingkat SLTP
3.	Senin/17 November 2025	07.00 - 08.00	Registrasi Ulang Peserta Final Olimpiade SLTP
		08.00 - 10.00	Babak Final Olimpiade Tingkat SLTP
4.	Selasa/18 November 2025	14.00 - selesai	Closing Ceremony Kanvast 6.0
			Pengumuman Pemenang Lomba serta Pembagian Hadiah

I. KETENTUAN PENGHARGAAN

Masing masing juara akan memperoleh penghargaan sebagai berikut :

- a) **Juara I** (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- b) **Juara II** (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- c) **Juara III** (Sertifikat + Piala + Tabanas)





LKBB



A. LATAR BELAKANG

Baris-berbaris adalah suatu wujud sikap latihan fisik guna menanamkan sikap disiplin, patriotisme, tanggung jawab, serta membentuk sikap yang menjunjung kebersamaan. Kegiatan Baris-Berbaris juga bermanfaat dalam pelaksanaan upacara di sekolah masing-masing. Dalam Baris-Berbaris terdapat dua poin utama dalam pelaksanaannya yaitu kedisiplinan dan kebersamaan.

Kedisiplinan dan kebersamaan merupakan hal yang memiliki peran sangat penting dalam kehidupan pelajar. Seseorang yang disiplin mampu bekerja sesuai waktu dan tidak lamban dalam melaksanakan perintah atau instruksi. Peraturan Baris-Berbaris (PBB) adalah salah satu acuan siswa/i yang minat dalam hal baris-berbaris ataupun menjadi seorang PASKIBRAKA. Seiring perkembangan zaman munculah kompetisi yang bertujuan untuk menumbuhkan rasa kebersamaan dan kedisiplinan disertai dengan kreativitas melalui gerakan yang beraturan yaitu LKBB (Lomba Ketangkasan Baris-Berbaris). Selain itu, perlombaan ketangkasan baris-berbaris juga dapat menjadi sarana yang paling efektif untuk meningkatkan kreativitas dan semangat siswa/i dalam mencapai cita-cita mereka selepas tamat sekolah terutama di bidang militer.

Maka dari itu, SMAN 3 Padang akan mengadakan Lomba Ketangkasan Baris-Berbaris sebagai bagian dari Kegiatan Kanvast 6.0 dengan tema lomba ***“MENGENANG JASA PAHLAWAN BANGSA INDONESIA DENGAN MEMPERSENTASIKAN KREAKTIVITAS DAN LOYALITAS SERTA MENJALIN SOLIDARITAS TEAM MELALUI GERAKAN YANG TEGAS”***. Kegiatan ini dapat diikuti oleh Siswa-Siswi SMA/MA Se-Sumatera Barat.

B. MAKSUD DAN TUJUAN

Maksud : Menumbuhkan sikap kebersamaan melalui kompetisi yang kreativitas, sportif, solid, dan damai serta dapat menjalin silaturahmi antar sesama siswa/i Se-Sumatera Barat.

Tujuan :

1. Menjalinkan tali persaudaraan antara pelajar Se-Sumatera Barat
2. Meningkatkan motivasi dan kecintaan peserta didik dalam penguasaan bidang Baris-Berbaris..
3. Menumbuhkan rasa saling membutuhkan satu sama lain dalam hal penyetaraan gerakan.
4. Meningkatkan rasa nasionalisme dan patriotisme sebagai WNI.
5. Melaksanakan program kerja OSIS SMAN 3 Padang.



C. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Hari/Tanggal : Senin/17 November 2025 s.d Selasa/18 November 2025

Tempat : Aula SMAN 3 Padang

Peserta : Pelajar SMA/MA Se-Sumatera Barat

D. SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA

Berikut syarat dan ketentuan LKBB KANVAST:

1. Peserta diwajibkan menjaga sikap
2. Diwajibkan menjaga kebersihan lingkungan SMA N 3 PADANG
3. Jika membawa barang berharga dan apabila terjadi kehilangan panitia tidak bertanggung jawab
4. Dilarang melewati/memakai daerah-daerah yang telah diberi tanda oleh panitia (Bagi peserta yang melanggar akan dikenakan penalti pengurangan)
5. Peserta & pendamping yang tidak mematuhi peraturan dianggap mengundurkan diri, dan uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan.
6. Perhitungan waktu setiap lomba mutlak berasal dari panitia (Waktu akan ditampilkan dirunding text)
7. Keputusan panitia tidak bisa diganggu gugat
8. Pendaftaran ulang dibuka sebelum lomba dimulai
9. Pergantian personil selambat-lambatnya disampaikan pada Technical meeting. Jika ada pergantian personil saat lomba maka kontingen dikenakan pengurangan nilai 100/personil
10. Yang telah memasuki kawasan SMA N 3 PADANG, tidak diperkenankan keluar dari kawasan dan wajib mengikuti acara sampai selesai
11. Setiap kontingen diwajibkan untuk membawa obat-obatan pribadi dan panitia menyiapkan tim PMR
12. Kontingen yang tidak datang sampai peserta nomor lot 1 dimulai maka kontingen dianggap mengundurkan diri dan uang pendaftaran tidak dapat dikembalikan
13. Perhitungan waktu setiap lomba mutlak berasal dari panitia (Akan ditampilkan pada running text)
14. Ketentuan teknis pelaksanaan/hal-hal yang berubah pada juknis diberitahukan saat technical meeting

E. MEKANISME PENDAFTARAN

A. Offline

1. Datang ke SMA Negeri 3 Padang
2. Peserta dapat mengunjungi SMA Negeri 3 Padang yang berada di JL. Gajah Mada No. 11 Padang, kemudian menuju ke Kesekretariatan KANVAST 6.0 yang bertempat di SMA Negeri 3 Padang.

3. Peserta akan diberikan formulir pendaftaran, lalu peserta diharapkan dapat mengisi data yang tertera di dalam formulir dengan benar.
4. Pembayaran Insert. Peserta menyerahkan formulir yang telah diisi kepada panitia yang bersangkutan serta melakukan pembayaran insert sesuai jenjang olimpiade
5. Peserta akan diberi kwintasi yang wajib dibawa ketika technical meeting.
6. Peserta wajib bergabung ke grup whatsapp yang diberikan ke panitia menggunakan nomor hp yang bisa di hubungi

B. Online

1. Peserta Dapat Mengunjungi Website KANVAST 6.0 2025. kemudian pilih mata lomba yang ingin diikuti.
2. Melakukan Pengisian Formulir Pendaftaran. Peserta diminta untuk mengisi formulir Google dengan tepat. Pada tahap ini diwajibkan kepada para peserta untuk melampirkan bukti pembayaran di kolom yang telah tersedia pada Google Form.
3. Konfirmasi Penerimaan Pendaftaran. Setelah proses pendaftaran selesai, panitia akan mengonfirmasi data peserta dan pembayaran melalui WhatsApp setelahnya.
4. Perolehan nomor peserta setelah menyelesaikan proses registrasi.
5. Peserta yang sudah mendaftar harap ditunggu sampai nomor yang bisa dihubungi dimasukkan kedalam grup "PESERTA LKBB KANVAST 6.0"

F. MEKANISME PERLOMBAAN

Adapun mekanisme perlombaan, yaitu

1. Tiap regu terdiri atas 17 orang sudah termasuk danton dan 1 peserta cadangan (16 + 1)
2. Sebelum melaksanakan lomba setiap kontingen akan memasuki daerah persiapan untuk:
 - a.) Pengecekan pasukan Pengecekan kostum
 - b.) Persiapan lomba
 - c.) Hanya ada peserta dan 1 pendamping
3. Waktu tampil maksimal 15 menit.
4. Ukuran lapangan 28 m x 15 m
5. Waktu dimulai setelah danton masuk kotak danton.
6. Waktu berhenti saat laporan akhir danton kepada juri. (Danton membalas perintah juri).
7. Danton berada di dalam garis batas lapangan.
8. Pemimpin barisan mengenakan nomor peserta dan nomor peserta tidak boleh hilang selama pelaksanaan lomba. Apabila nomor peserta hilang maka tim tersebut akan mendapatkan Sanksi penalti dari juri.
9. Nilai lomba merupakan akumulasi dari seluruh unsur.
10. Panggilan peserta dilakukan sebanyak 3x, jika belum hadir maka kontingen tersebut akan di Diskualifikasi
11. Batas lapangan berupa tali warna hitam kuning
12. Daftar aba-aba dan petunjuk penilaian terlampir

13. Pelaksanaan aba-aba dilakukan secara urut
14. Juri terdiri atas 3 orang
15. Aba – aba peluit
 - a. Satu kali panjang : Waktu dimulai
 - b. Dua kali pendek : Waktu tinggal 2 menit
 - c. Dua kali panjang : Waktu habis
16. Apabila ada 2 tim atau lebih memiliki jumlah nilai yang sama maka peringkatnya berturut turut akan ditentukan oleh nilai tiap unsur.

G. KETENTUAN ABA-ABA

- | | |
|-------------------------------------|------------------------------------|
| 1. Parade Istirahat ditempat | 31. Hormat Kanan |
| 2. Parade Periksa kerapian | 32. Langkah Biasa |
| 3. Hormat | 33. Tiap-tiap Banjar 2x Belok Kiri |
| 4. ½ lengan lencang kanan | 34. Belok Kanan |
| 5. Lencang kanan | 35. 2x Belok Kanan |
| 6. Hitung (Bersaf) | 36. Belok Kiri |
| 7. Hadap Kanan | 37. 2x Belok Kiri |
| 8. Hadap Kiri | 38. Hadap Kiri Henti |
| 9. Hadap Serong Kanan | 39. Bubar |
| 10. Hadap Serong Kiri | 40. Berkumpul |
| 11. Balik Kanan | 41. Melintang Kanan |
| 12. Jalan Ditempat | 42. Melintang Kiri |
| 13. Henti (sedang jalan ditempat) | 43. Haluan kanan |
| 14. Hadap Kanan Jalan Ditempat | 44. Haluan Kiri |
| 15. Hadap Kanan Henti | 45. Lari Maju |
| 16. Hadap Kiri Jalan Ditempat | |
| 17. Hadap Kiri Henti | |
| 18. 4 Langkah ke Kanan | |
| 19. 4 Langkah ke Belakang | |
| 20. 4 Langkah ke Kiri | |
| 21. 4 Langkah ke Depan | |
| 22. Balik Kanan Maju Jalan | |
| 23. Hadap Kiri Henti | |
| 24. Hadap Kiri Maju Jalan | |
| 25. Hadap Kanan Henti | |
| 26. Buka Barisan | |
| 27. Tutup Barisan | |
| 28. Maju Jalan | |
| 29. Tiap-tiap Banjar 2x Belok Kanan | |
| 30. Langkah Tegap | |



H. RUNDOWN

No	Hari/Tanggal	Waktu	Durasi	Kegiatan
1.	Senin/17 November 2025	07.00- 08.00	1 jam	Registrasi Ulang
		08.00-08.30	30 menit	Pembukaan Juri
		08.30-16.00	7 jam 30 menit	Perlombaan LKBB
2.	Selasa/18 November 2025	14.00-selesai	4 jam	Closing Ceremony Kanvas 6.0
				Pengumuman Pemenang Lomba serta Pembagian Hadiah

I. KETENTUAN PENGHARGAAN

Masing masing juara akan memperoleh penghargaan sebagai berikut :

- a) Juara I (Sertifikat + Piala + Uang)
- b) Juara II (Sertifikat + Piala + Uang)
- c) Juara III (Sertifikat + Piala + Uang)
- d) Best Danton (Sertifikat + Piala + Uang)





Speech & Story Telling



1. LATAR BELAKANG

Bahasa adalah sesuatu yang harus kita ucapkan sebagai alat komunikasi, yang kedua pihak harus mengerti apa yang pihak lain katakan. Dalam era globalisasi sekarang ini, penguasaan bahasa Asing merupakan hal yang penting untuk menunjang kesuksesan hidup dan karier seseorang. Bahasa Inggris adalah bahasa Internasional, yang perlu dipelajari dan dikuasai dalam kegiatan pembelajaran. Bahasa Inggris adalah bahasa yang secara tidak kita sadari, telah menuntut kita harus memahaminya dan dapat menggunakannya kapan saja dan dimana saja, di samping bahasa ibu.

Dengan keadaan yang seperti ini, kita harus memahami betul pentingnya Bahasa Inggris tersebut. Untuk mencapai pengalaman belajar yang mengesankan dan sebagai motivasi dalam belajar Bahasa Inggris, SMAN 3 PADANG mengadakan lomba berkaitan dengan penguasaan Bahasa Inggris. Salah satu lomba khusus yang dapat mawadahi minat dan bakat siswa/i dalam bidang Bahasa Inggris yaitu Speech dan Story Telling. Kegiatan yang membawa siswa-siswi dalam meningkatkan kreativitas dalam berbahasa Asing diluar pembelajaran.

2. DASAR PEMIKIRAN

1. UU No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional.
2. Program Kerja OSIS SMA N 3 Padang

3. TUJUAN KEGIATAN

A. Tujuan Umum

Kegiatan ini diadakan agar peserta didik dapat menyalurkan bakat nya dalam berbahasa Inggris sekaligus mengasah kemampuan dalam berbahasa. Sehingga terciptanya SDM yang cerdas, mampu berpikir kritis dan mampu bersaing di era globalisasi.

B. Tujuan Khusus:

1. Meningkatkan tingkat kemampuan seseorang dalam berbahasa Inggris
2. Saling berkompetensi untuk menjadi yang terbaik
3. Mengasah kemampuan keterampilan dalam menggunakan Bahasa Inggris sebagai bahasa Internasional.
4. Sebagai ajang adu bakat dalam berbahasa Inggris
5. Menemukan siswa-siswi yang memiliki kemampuan dalam menggunakan Bahasa Inggris, sehingga apabila ada suatu perlombaan, si individu diharapkan sebagai perwakilan sekolah dalam perlombaan tersebut.



4. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

1. Lomba English Speech KANVAST

Dilaksanakan pada

Hari/Tanggal: Minggu/16 November 2025

Tempat: SMAN 3 Padang

2. Lomba English Story Telling KANVAST

Dilaksanakan pada

Hari/Tanggal: Minggu/16 November 2025

Tempat: SMAN 3 Padang

5. SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA

1. Peserta lomba Speech merupakan pelajar SMA/MA sederajat Se-Sumatera Barat.
2. Peserta lomba Story Telling merupakan pelajar SMP/MTS sederajat Se-Sumatera Barat.
3. Setiap sekolah hanya diperkenankan membawa 1 guru pendamping per-cabang lomba.
4. Naskah Speech dan Story Telling harus diketik sendiri.
5. Naskah Speech dan Story Telling tidak mengandung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, dan Antar Golongan)
6. Peserta wajib menyimpan handphone nya di dalam tas selama lomba berlangsung, dan pastikan dalam keadaan hening. Apabila ada ketentuan lain bersifat teknis dan hal yang tidak terduga, maka akan diberitahukan sebelum atau saat lomba berlangsung.
7. Peserta wajib datang 15 menit sebelum lomba di mulai untuk melakukan registrasi.
8. Bagi peserta lomba Speech dan Story Telling yang berasal dari sekolah yang sama wajib membuat naskah yang berbeda.
9. Setiap peserta lomba Speech dan Story Telling wajib menyerahkan naskah kepada panitia sebanyak 4 rangkap disaat registrasi ulang.
10. Ketika peserta mengikuti lomba KANVAST wajib mengikuti peraturan yang diterapkan pada peraturan lomba, jika melanggar maka peserta akan dikenakan pinalti berupa didiskualifikasi.
11. Jika peserta Speech tidak datang hingga peserta nomor lot 1 dimulai maka peserta dinyatakan gugur. Begitu juga pada lomba Story Telling, Ketentuan waktu setiap lomba mutlak berasal dari panitia.
12. Keputusan panitia tidak bisa diganggu gugat.
13. Ketentuan pelaksanaan/ hal-hal yang berubah pada juknis diberitahukan lewat group chat per-bidang lomba yang dibuat oleh panitia



6. MEKANISME PENDAFTARAN

A. Offline

1. Datang ke SMAN 3 PADANG.
2. Peserta dapat mengunjungi SMAN 3 PADANG yang berada di Jl. Gajah Mada No.11 Padang, kemudian menuju ke Kesekretariatan KANVAST 6.0 yang berada di SMAN 3 PADANG.
3. Peserta akan diberikan formulir pendaftaran lalu peserta diharapkan dapat mengisi data yang tertera dalam formulir dengan benar.
4. Pembayaran insert. Peserta menyerahkan formulir yang telah diisi kepada panitia yang bersangkutan serta melakukan pembayaran insert sesuai dengan lombanya.
5. Perolehan nomor peserta. Setelah proses registrasi selesai peserta akan mendapatkan nomor peserta

B. Online

1. Peserta dapat mengunjungi Website KANVAST 6.0 2025. Kemudian pilih lomba yang ingin diikuti
2. Melakukan pengisian formulir pendaftaran. Peserta diminta untuk mengisi formulir Google dengan tepat. Pada tahap ini diwajibkan kepada para peserta untuk melampirkan bukti pembayaran di kolom yang tersedia pada Google Form.
3. Konfirmasi penerimaan pendaftaran. Setelah proses pendaftaran selesai panitia akan mengonfirmasi data peserta dan pembayaran melalui whatsApp setelahnya.
4. Perolehan nomor peserta. Setelah menyelesaikan proses registrasi peserta akan menerima nomor peserta online dari panitia.

7. MEKANISME PERLOMBAAN

A). ENGLISH SPEECH

1. Pendaftaran dilakukan dengan mendatangi SMAN 3 PADANG atau dapat mendaftar secara online melalui google form yang telah dibagikan oleh panitia.
2. Peserta melakukan registrasi ulang sebelum lomba di mulai dan mengambil nomor lot.
3. Peserta wajib membuat 2 naskah Speech (naskah penyisihan dan naskah final) dalam bahasa inggris dengan font "Times New Roman" ukuran font 12 dan spasi satu setengah, yang masing masing dicetak 4 rangkap dan diserahkan kepada panitia pada saat registrasi ulang.
4. Peserta diberikan waktu 7 menit untuk mempresentasikan Speech-nya.
5. Peserta dilarang membawa catatan dalam bentuk apapun, melihat atau membaca teks pada saat perlombaan dimulai.
6. Perlombaan dibagi kedalam dua babak, yaitu babak penyisihan dan babak final.

Babak penyisihan:

Peserta memilih salah satu tema Speech sesuai dengan tema yang telah diberikan oleh panitia.

- The influence of social media on society's mental health
- The Importance of Protecting the Environment for Living Prosperity in the Future
- The Role of Indonesia's cultural diversity as a valuable asset that must be maintained

Babak final :

Peserta wajib membuat 1 buah naskah final, yang dimana naskah harus sesuai dengan tema babak final yaitu "YOU ARE THE AUTHOR OF YOUR OWN STORY" dengan rentang kata yaitu 500 hingga 600 kata.

7. Naskah Speech merupakan naskah asli yang dibuat oleh peserta dan bukan hasil plagiarisme. Apabila peserta menggunakan naskah hasil plagiarisme dan diketahui oleh juri, maka peserta akan langsung didiskualifikasi.
8. Waktu dihitung mulai pada saat peserta mulai berbicara, Timekeeper akan memberikan tanda kepada peserta:
 - Bel pertama saat perhitungan waktu mulai
 - Bel kedua saat perhitungan waktu telah melewati 5 menit
 - Bel ketiga saat perhitungan waktu mencapai batas waktu yaitu 7 menit
9. Jika peserta tidak datang setelah 3 kali pemanggilan maka peserta dinyatakan didiskualifikasi.
10. Keputusan Juri tidak dapat diganggu gugat.
11. Komponen penilaian:

Naskah	Performance
Relevansi: kesesuaian isi dengan tema	Gaya penyampaian
Argumentasi: alur logika yang disampaikan	Intonasi
Koherensi isi: kepaduan gagasan antar kalimat	Artikulasi
Diksi: tingkat formalitas kosakata dalam naskah	Pelafalan

B). STORY TELLING

1. Pendaftaran dilakukan dengan mendatangi SMAN 3 PADANG atau dapat mendaftar secara online melalui google form yang telah dibagikan oleh panitia.
2. Peserta melakukan registrasi ulang sebelum lomba dimulai dan mengambil nomor lot.
3. Peserta lomba Story Telling wajib membuat 1 naskah cerita dalam Bahasa Inggris dengan font “Times New Roman” ukuran font 12 dan spasi satu setengah, yang dicetak 4 rangkap untuk diserahkan kepada panitia.
4. Naskah dilarang menyinggung unsur SARA (Suku, Agama, Ras, Antar Golongan).
5. Peserta tidak diperbolehkan membawa naskah saat tampil
6. Peserta memilih salah satu dari tema yang telah disiapkan oleh panitia: Fable, folklore, myth
7. Durasi waktu penampilan 7 menit
8. Diwajibkan telah menggunakan kostum dan membawa property yang sesuai untuk mendukung cerita agar lebih menarik.
9. Jika peserta tidak datang setelah 3 kali pemanggilan maka peserta dinyatakan didiskualifikasi.
10. Apabila peserta masih berbicara melebihi batas waktu yang diberikan, maka akan mendapatkan peringatan untuk segera menghentikan pembicaraan dari Juri.
11. Keputusan Juri tidak dapat diganggu gugat.

8. RUNDOWN KEGIATAN

Rundown Kegiatan Speech Competition Kanvast

Hari / Tanggal	Kegiatan	Waktu
Minggu/16 November 2025	Registrasi Ulang Speech	07.00-08.00
	Penjelasan Mekanisme Lomba	08.00-08.15
	Babak penyisihan Speech	08.15-12.30
	ISHOMA	12.30-13.30
	Lanjut Babak Penyisihan Speech	13.30-15.00
	Babak final Speech	15.00-15.50
	Pengumuman Pemenang Speech	15.50-16.00

Rundown Kegiatan Story Telling Competition Kanvast

Hari/Tanggal	Kegiatan	Waktu
Minggu/16 November 2025	Registrasi Ulang Story Telling	07.00-08.00
	Penjelasan Mekanisme Lomba	08.00-08.15
	Lomba Story Telling	08.15-12.00
	ISHOMA	12.00-14.00
	Lanjut Lomba Story Telling	14.00-15.30
	Pengumuman Pemenang Story Telling	15.30-16.00

Hari/Tanggal	Kegiatan	Waktu
Selasa/18 November 2025	Closing Ceremony Kanvast 6.0	14.00-selesai
	Pengumuman Pemenang Lomba serta Pembagian Hadiah	

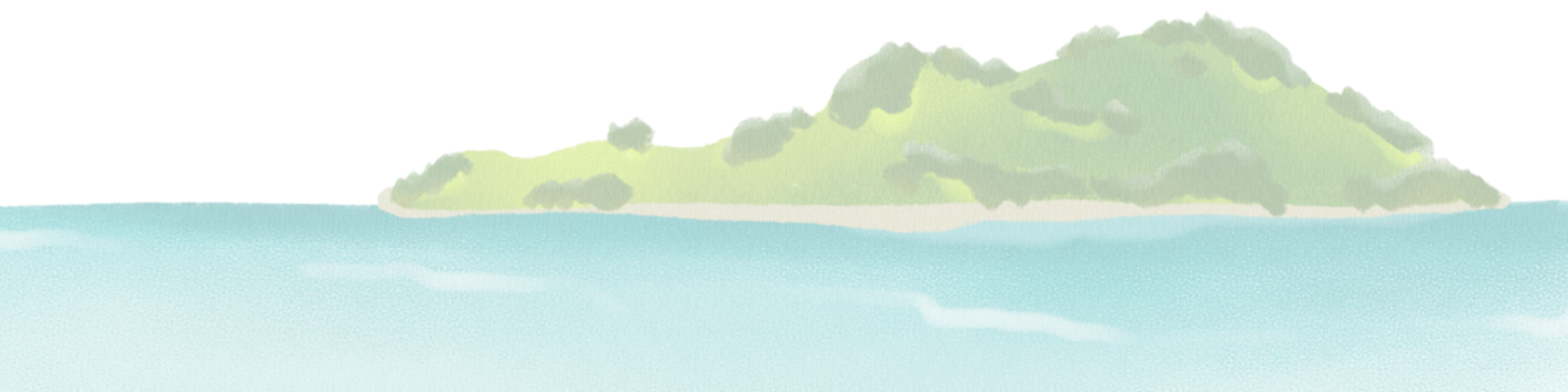
9. KETENTUAN PENGHARGAAN

SPEECH

- Juara 1(Sertifikat + Piala + Uang Tunai)
- Juara 2(Sertifikat + Piala + Uang Tunai)
- Juara 3(Sertifikat + piala + Uang Tunai)

STORY TELLING

- Juara 1(Sertifikat + Piala + Uang Tunai)
- Juara 2(Sertifikat + Piala + Uang tunai)
- Juara 3(Sertifikat + piala + Uang Tunai)





MHQ & MFO



1. LATAR BELAKANG

Al-Qur'an adalah pedoman hidup bagi umat Islam. Menghafal dan memahami Al-Qur'an merupakan salah satu cara terbaik untuk mendekatkan diri kepada Allah SWT dan memahami ajaran-Nya secara mendalam. Namun, di era modern ini, minat generasi muda untuk menghafal serta memahami Al-Qur'an seringkali terkendala oleh berbagai aktivitas. Padahal, menghafal dan memahami Al-Qur'an memiliki banyak manfaat, seperti meningkatkan daya ingat, menenangkan hati, dan membentuk karakter yang mulia.

Untuk mengatasi tantangan tersebut dan membangkitkan kembali semangat menghafal dan memahami Al-Qur'an, kami berinisiatif untuk menyelenggarakan lomba Musabaqah Hifdzil Quran (MHQ) dan Musabaqah Fahmil Qur'an (MFQ). Lomba ini diharapkan dapat menjadi ajang bagi para peserta untuk mengasah kemampuan menghafal Al-Qur'an,. Selain itu, lomba ini juga bertujuan untuk memberikan motivasi kepada generasi muda agar terus belajar dan mengamalkan Al-Qur'an dalam kehidupan sehari-hari.

Melalui lomba-lomba ini, kami berharap dapat mencetak generasi muda yang Qur'ani, berakhlak mulia, dan menjadi penerus perjuangan Islam. Dengan demikian, nilai-nilai luhur yang terkandung dalam Al-Qur'an dapat terus terjaga dan diwariskan kepada generasi mendatang.

2. DASAR PEMIKIRAN

Al-Qur'an adalah pedoman hidup umat Islam yang perlu dihafal, dipahami, dan diamalkan. Lomba Musabaqah Hifdzil Quran (MHQ) dan Musabaqah Fahmil Qur'an (MFQ) bertujuan menumbuhkan kecintaan terhadap Al-Qur'an serta meningkatkan pemahaman dan hafalan generasi muda.

MHQ melatih daya ingat dan kecintaan terhadap ayat suci, sementara MFQ menguji pemahaman serta analisis isi Al-Qur'an. Kegiatan ini membentuk karakter islami yang kuat serta menjadi ajang silaturahmi dan berbagi ilmu.

Dengan lomba ini, diharapkan terbentuk generasi Qur'ani yang cerdas, berakhlak mulia, dan siap menghadapi tantangan dengan nilai-nilai Islam.

3. TUJUAN KEGIATAN

- Meningkatkan jumlah hafiz dan hafizah Al-Qur'an di kalangan generasi muda.
- Menciptakan generasi yang cerdas, berakhlak mulia, dan cinta Al-Qur'an.
- Mewujudkan masyarakat yang Qur'ani dan beradab.
- Membuat Al-Qur'an menjadi bagian tak terpisahkan dari kehidupan sehari-hari.

4. WAKTU DAN TEMPAT PELAKSANAAN

- Hari / Tanggal : Sabtu/15 November 2025 s.d Selasa/18 November 2025
- Tempat : SMAN 3 Padang
- Waktu : 08.00 – selesai



5. SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA

A. Tingkat SMA/MA sederajat (MHQ)

1. Peserta merupakan siswa SMA/ sederajat kelas X/XI/XII se-Sumatra Barat.
2. Peserta mengikuti kompetisi dengan menggunakan seragam sekolah.
3. Peserta diharapkan membawa Al-Quran.
4. Transportasi ditanggung oleh masing-masing peserta.
5. Insert MHQ sebesar Rp. 70.000 dan insert sudah termasuk snack dan sertifikat.
6. Pihak sekolah diharuskan mengirimkan pembina minimal 1 orang untuk hadir pada saat acara.

B. Tingkat SMP/MTS sederajat (MFQ)

- a. Peserta merupakan siswa SMP/ sederajat kelas VII/VIII/IX se-Sumatra Barat.
- b. Peserta mengikuti kompetisi dengan menggunakan seragam sekolah.
- c. Transportasi ditanggung oleh masing-masing peserta.
- d. Insert MFQ sebesar Rp. 175.000 dan insert sudah termasuk snack dan sertifikat.
- e. Pihak sekolah diharuskan mengirimkan pembina minimal 1 orang untuk hadir pada saat acara.

6. MEKANISME PENDAFTARAN

A. Offline

1. Peserta bisa datang langsung mengunjungi SMAN 3 Padang.
2. Peserta diarahkan melakukan pendaftaran ke SMAN 3 Padang dengan membawa syarat dan ketentuan yang berlaku.
3. Peserta diberi formulir atau berkas pendaftaran.
4. Setelah proses registrasi selesai, peserta akan mendapat nomor peserta untuk masuk pada tahap lomba

B. Online

1. Peserta bisa mendaftar melalui website yang telah disediakan panitia.
2. Peserta memilih opsi perlombaan dan mulai mengisi data atau formulir pendaftaran.
3. Setelah proses pendaftaran selesai, peserta melakukan pembayaran melalui via transfer atau rekening
4. Panitia mengkonfirmasi data.
5. Peserta akan mendapatkan nomor



7. MEKANISME PERLOMBAAN

A. MHQ (Musabaqah Hifdzil Quran) Tingkat SMA/MA Sederajat

1. Peserta yang mengikuti lomba harus sudah terdaftar oleh pihak panitia.
2. Peserta lomba adalah putra atau putri dengan jumlah yang tidak dibatasi.
3. Perlombaan berlangsung 1 putaran tanpa babak penyisihan.
4. Peserta harus sudah berada di lokasi lomba 30 menit sebelum lomba dimulai untuk mengisi daftar hadir yang telah disediakan dan pengambilan nomor urut tampil.
5. Peserta yang mendapat giliran untuk tampil tetapi belum hadir tanpa pemberitahuan kepada panitia dan sudah dipanggil namanya untuk giliran tampil lebih dari 3x peserta akan didiskualifikasi.
6. Peserta memilih 3 juz dari juz 1, 2, 28, 29 dan Juz 30 untuk diperlombakan.
7. Peserta akan diberikan 3 buah soal oleh dewan juri dan durasi yang diberikan yaitu 5 menit.
8. Ketentuan penilaian lomba akan disampaikan oleh panitia 15 menit sebelum pelaksanaan lomba dimulai.
9. Keputusan hasil lomba dari juri tidak dapat di ganggu gugat.

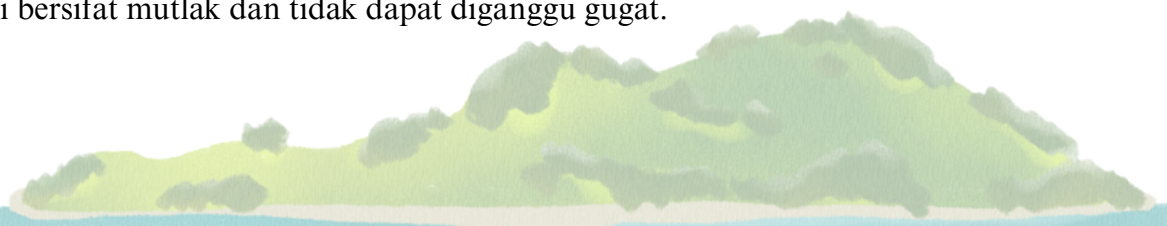
Sistem penilaian MHQ tingkat SMA/MA :

NO.	Tipe Penilaian	Total Nilai
1.	Kelancaran	1-100
2.	Adab dan Irama	1-100
3.	Sifat dan Makhorijul huruf	1-100
Setiap kesalahan akan mengurangi nilai		



B. MFQ (Musabaqah Fahmil Quran) Tingkat SMP/MTs

1. Setiap sekolah wajib mengutus minimal satu tim yang beranggotakan tiga orang siswa aktif dari sekolah terkait.
2. Setiap sesi lomba terdiri atas beberapa tim yang akan bertanding sesuai nomor lot yang diambil.
3. Peserta harus sudah berada di lokasi dan mempersiapkan diri paling lambat lima menit sebelum lomba dimulai.
4. Tim yang telah dipanggil lebih dari tiga kali tetapi belum hadir akan didiskualifikasi.
5. Guru pembina dilarang membantu tim yang dibina maupun mengganggu tim lawan selama perlombaan berlangsung.
6. Satu sesi perlombaan terbagi menjadi 3 tahap:
 - a). Tahap Tahfiz
 1. Sebelum lomba dimulai, peserta mengambil undian surat (lot).
 2. Setiap tim membaca enam ayat pertama dari surat yang didapat, dengan pembagian masing-masing anggota membaca dua ayat.
 3. Peserta wajib membaca tanpa melihat Al-Qur'an.
 4. Surat yang diperlombakan meliputi: An-Nazi'at, At-Thariq, Al-Infithar, Asy-Syams, Al-Buruj, dan Al-Lail.
 5. Penilaian maksimal pada babak ini adalah 100 poin.
 - b). Tahap Menjawab di Papan
 1. Juri memberikan lima soal kepada peserta.
 2. Setiap tim menuliskan jawaban pada kertas, kemudian mengangkatnya setelah mendapat aba-aba.
 3. Jawaban benar mendapat tambahan 10 poin, sedangkan jawaban salah tidak mengurangi poin.
 4. Waktu menjawab yang diberikan adalah 15 detik.
 - c). Tahap Rebutan
 1. Tim yang paling cepat menekan tombol berhak menjawab soal.
 2. Jawaban benar mendapat tambahan 10 poin, sedangkan jawaban salah akan mengurangi 5 poin, lalu soal dilempar ke tim lain.
 3. Waktu menjawab yang diberikan adalah 10 detik.
7. Tim yang terbukti melakukan kecurangan akan didiskualifikasi.
8. Tim dengan perolehan poin terbanyak ditetapkan sebagai pemenang.
9. Pada babak penyisihan akan diambil satu tim terbaik dari setiap sesi.
10. Babak semifinal dibagi menjadi dua sesi, masing-masing terdiri atas tim yang lolos dari penyisihan.
11. Babak final terdiri atas tim-tim yang lolos dari semifinal dan berlangsung dalam satu sesi.
12. Pemenang lomba ditetapkan sebagai juara 1, 2, dan 3.
13. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.



8. RUNDOWN

No	Hari/Tanggal	Waktu	kegiatan
1.	Sabtu/15 November 2025	07.00-08.00	Registrasi Ulang
		08.00-10.00	Opening Ceremony
		10.30-12.30	Lomba MHQ
		12.30-13.30	ISHOMA
		13.30-15.50	Lanjut Lomba MHQ
		15.50-16.00	Pengumuman Pemenang MHQ
2.	Senin/17 November 2025	07.00-08.00	Registrasi Ulang
		08.00-12.00	Lomba MFQ
		12.00-14.00	ISHOMA
		14.00-15.30	Lanjut Lomba MFQ
		15.30-16.00	Pengumuman Pemenang MFQ
3.	Selasa/18 November 2025	14.00-selesai	Closing Ceremony Kanvast 6.0
			Pengumuman Pemenang Lomba serta Pembagian Hadiah

9. KETENTUAN PENGHARGAAN

Masing masing juara akan memperoleh penghargaan sebagai berikut :

1. MHQ

- a) Juara I (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- b) Juara II (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- c) Juara III (Sertifikat + Piala + Tabanas)

2.MFQ

- a) Juara I (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- b) Juara II (Sertifikat + Piala + Tabanas)
- c) Juara III (Sertifikat + Piala + Tabanas)



Debat Indonesia



1. LATAR BELAKANG

Bahasa adalah sesuatu yang kita ucapkan sebagai alat komunikasi, yang kedua pihak harus mengerti apa yang pihak lain katakan. Bahasa Indonesia memiliki fungsi sebagai simbol identitas bangsa, cita-cita nasional, dan sarana pemersatu bangsa. Dalam era globalisasi sekarang ini, kita perlu menjaga dan mengembangkan bahasa Indonesia agar tidak hilang oleh budaya luar.

Dengan keadaan yang seperti ini, kita harus memahami betul pentingnya Bahasa Indonesia tersebut. Untuk mencapai pengalaman belajar yang mengesankan dan sebagai motivasi dalam membiasakan bahasa Indonesia, SMAN 3 PADANG mengadakan lomba berkaitan dengan penguatan Bahasa Indonesia. Salah satu lomba khusus yang dapat mewedahi minat dan bakat siswa/i dalam bidang Bahasa Indonesia yaitu debat. Kegiatan yang dapat membuat siswa-siswi mempertahankan dan mengembangkan bahasa Indonesia diluar pembelajaran.

2. DASAR PEMIKIRAN

1. UU No. 24 Tahun 2009 Pasal 36 tentang Bahasa Negara ialah Bahasa Indonesia
2. Program Kerja OSIS SMA N 3 Padang

3. TUJUAN KEGIATAN

A. Tujuan Umum

1. Meningkatkan kemampuan berbahasa Indonesia dikalangan pelajar
2. Meningkatkan kesadaran akan pentingnya bahasa Indonesia sebagai bahasa resmi dan bahasa persatuan bangsa.
3. Mempromosikan penggunaan bahasa Indonesia di kalangan masyarakat.

B. Tujuan Khusus:

1. Meningkatkan kemampuan berdebat dalam bahasa Indonesia di kalangan pelajar
2. Meningkatkan kemampuan berbicara di depan umum dengan baik
3. Meningkatkan kemampuan menulis dalam bahasa Indonesia di kalangan pelajar
4. Meningkatkan cara berfikir cepat dalam berkompetisi
5. Meningkatkan partisipasi dan antusiasme pelajar dalam kegiatan bahasa Indonesia

4. WAKTU DAN TEMPAT KEGIATAN

Dilaksanakan pada

Hari/Tanggal: Sabtu/15 November 2025 s.d Selasa/18 November 2025

Tempat: SMA Negeri 3 Padang



5. SYARAT DAN KETENTUAN LOMBA

1. Peserta lomba Debat merupakan pelajar SMA/MA sederajat Se-Sumatera Barat.
2. Tim Debat yang dikirim dari masing-masing sekolah terdiri dari 3 orang anggota per-timnya.
3. Setiap sekolah hanya diperkenankan membawa 1 guru pendamping per-cabang lomba.
4. Peserta wajib menyimpan handphone nya di dalam tas selama lomba berlangsung, dan pastikan dalam keadaan hening. Apabila ada ketentuan lain bersifat teknis dan hal yang tidak terduga, maka akan diberitahukan sebelum atau saat lomba berlangsung.
5. Peserta wajib melakukan registrasi ulang sebelum perlombaan.
6. Ketika peserta mengikuti lomba KANVAST wajib mengikuti peraturan yang diterapkan pada peraturan lomba, jika melanggar maka peserta akan dikenakan pinalti berupa didiskualifikasi.
7. Jika peserta Debat tidak datang hingga peserta nomor lot 1 dimulai maka peserta dinyatakan gugur. Ketentuan waktu setiap lomba mutlak berasal dari panitia.
8. Ketentuan pelaksanaan/ hal-hal yang berubah pada juknis diberitahukan lewat group chat per-bidang lomba yang dibuat oleh panitia

6. MEKANISME PENDAFTARAN

A. Offline

1. Datang ke SMAN 3 PADANG.
2. Peserta dapat mengunjungi SMAN 3 PADANG yang berada di Jl. Gajah Mada No.11 Padang, kemudian menuju ke Kesekretariatan KANVAST 6.0 yang berada di SMAN 3 PADANG.
3. Peserta akan diberikan formulir pendaftaran lalu peserta diharapkan dapat mengisi data yang tertera dalam formulir dengan benar.
4. Pembayaran insert. Peserta menyerahkan formulir yang telah diisi kepada panitia yang bersangkutan serta melakukan pembayaran insert sesuai dengan lombanya.
5. Perolehan nomor peserta. Setelah proses registrasi selesai peserta akan mendapatkan nomor peserta

B. Online

1. Peserta dapat mengunjungi Website KANVAST 6.0 2025. Kemudian pilih lomba yang ingin di ikuti
2. Melakukan pengisian formulir pendaftaran. Peserta diminta untuk mengisi formulir Google dengan tepat. Pada tahap ini diwajibkan kepada para peserta untuk melampirkan bukti pembayaran di kolom yang tersedia pada Google Form.
3. Konfirmasi penerimaan pendaftaran. Setelah proses pendaftaran selesai panitia akan mengonfirmasi data peserta dan pembayaran melalui whatsapp setelahnya.
4. Perolehan nomor peserta. Setelah menyelesaikan proses registrasi peserta akan menerima nomor peserta online dari panitia.



7. MEKANISME PERLOMBAAN

1. Pendaftaran dapat dilakukan dengan mendatangi SMAN 3 Padang atau secara online melalui Google Form yang telah dibagikan panitia.
2. Registrasi ulang dilaksanakan pada pukul 07:00 – 08:00 WIB. Peserta diwajibkan hadir 1 jam sebelum perlombaan dimulai.
3. Setelah mosi dibagikan, peserta diberikan waktu 15 menit untuk berdiskusi bersama tim (case building). Pada tahap ini peserta tidak diperbolehkan menggunakan alat atau media elektronik, dan dilarang berdiskusi dengan pelatih, pendamping, maupun pihak lain di luar tim.
4. Debat menggunakan sistem Asian Parliamentary. Setiap tim terdiri dari 3 orang pembicara, yaitu Pembicara 1, Pembicara 2, dan Pembicara 3. Penentuan pihak Pro dan Kontra dilakukan melalui undian nomor lot, di mana nomor ganjil menjadi tim Pro dan nomor genap menjadi tim Kontra.
5. Masing-masing pembicara diberi waktu 7 menit 20 detik untuk menyampaikan argumennya, sedangkan kesimpulan disampaikan oleh Pembicara 1 atau Pembicara 2 dengan durasi 4 menit 20 detik.
6. Interupsi hanya diperbolehkan pada saat Pembicara 2 dan Pembicara 3 menyampaikan argumen, dengan durasi 12 detik dan maksimal dua kali interupsi untuk setiap tim. Interupsi tidak diperkenankan pada 1 menit pertama dan 1 menit terakhir, yang akan ditandai dengan ketukan oleh timekeeper.
7. Saat debat berlangsung, peserta dilarang meminta bantuan atau berdiskusi dengan penonton.
8. Apabila peserta melanggar peraturan, maka dapat dikenakan sanksi berupa pengurangan nilai bahkan diskualifikasi. Jika melebihi waktu yang ditentukan, adjudicator berhak memberikan peringatan untuk segera menghentikan pembicaraan.
9. Keputusan dewan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.

8. KRITERIA PENILAIAN

No.	Kriteria Penilaian
1.	Kesesuaian Tema
2.	Sikap Tubuh
3.	Intonasi Suara
4.	Evidence Base
5.	Keterkinian

9. RUNDOWN KEGIATAN LOMBA DEBAT KANVAST

Rundown Debat Bahasa Indonesia

Hari/Tanggal	Kegiatan	Waktu
Sabtu/15 November 2025	Registrasi Ulang	07.00-08.00
	Opening Ceremony	08.00-10.00
	Babak Penyisihan	10.30-12.00
	Ishoma	12.00-14.00
	Babak Semifinal	14.00-15.15
	Babak Final	15.15-15.50
	Pengumuman Pemenang	15.50-16.00
Selasa/18 November 2025	Closing Ceremony Kanvast 6.0	14.00-selesai
	Pengumuman Pemenang Lomba serta Pembagian Hadiah	

10. KETENTUAN PENGHARGAAN

- Juara 1 (piala + sertifikat + tabanas)
- Juara 2 (piala + sertifikat + tabanas)
- Juara 3 (piala + sertifikat + tabanas)
- Best speaker (piala + sertifikat + tabanas)

